

Titel: Die Programmierung der Natur

Zielgruppe: Kl. 7 - 10

Dauer: 4 Tage (auch anpassbar)

Bevorzugte Woche: 23. - 27.08.2021

Themenbeschreibung:

*Informatik und die Natur, Computerchips und Humus, Nullen/Einsen und die Welt von Newton - all das sind Dinge, die auf den ersten Blick nicht zusammenpassen. Was wollen wir also gemeinsam in den 4 Tagen machen? Ich werde euch beweisen, dass genau das Gegenteil der Fall ist: Mit dem Computer kann man simulieren, was übrig bleibt, wenn Fuchs und Kaninchen aufeinander treffen. Man kann damit auch erklären, warum Sonnenblumen so aussehen wie sie aussehen und wie die verrücktesten Wetterphänomene zustande kommen. Das beste daran: Man braucht keine komischen mathematischen Modelle dafür und keine komplizierten Programmiersprachen. Man braucht nur den Computer und das Wissen, wie man die Puzzlesteine richtig zusammenfügt, die am Ende das Bild der Welt ergeben. Und das Programmieren lernt man trotzdem! Glaubst Du nicht? Dann schau von 23.8. bis 26.8.2021 vorbei.*